

# ### কি, কনে, কার জন্য

গরগে লহেই <[grog@FreeBSD.org](mailto:grog@FreeBSD.org)>

ভাষান্তর: পর্জাণ

<[abulfazl AT juniv.edu](mailto:abulfazl AT juniv.edu)>

#####: 43184

2013-11-13 #####.

## #####

ওপেনসোর্স সফটওয়্যারে জগতে “অপারটিং সিস্টেম” বলতে  
যনে ##### এর নামই ভসে ওঠে। কনিত লনিয়াকসই একমাত্র  
ওপেনসোর্স ##### নয়। ইন্টারনেটে অপারটিং সিস্টেমে কাউন্টারে  
১৯৯৯ এর রপিরেট অনযায়ী নটেওয়ারকরে সাথ্যুক্ত বশিবরে  
৩১.৩% কম্পডিটারে ব্যবহার করা হয় লনিয়াকস আর ১৪.৬%  
কম্পডিটারে ব্যবহৃত হয় BSD ইউনিকিস। বশিবরে সর্ববহুত ইন্টারনেটে  
ভতিতকি প্রতষ্টিগলোর কয়কেটি, যমেন, ##### !BSD  
##### থাকে। বশিবরে ব্য়সততম ### সারভার  
#####.#####.#####BSD ##### ১.৪  
টরোবাইট ডাটা আদান প্রদান করলে সতরাং BSD'##### য়ে একবোর  
ছোট, তাও নয়। এতকুছির পরও BSD যনে লোকচ্ক্ষুর আড়ালই থকে  
গয়িছে।  
BSD'##### ককিনে রহস্য আছে ? এই প্রশ্নটি  
এবং এরকম আরও কুছি চিন্তাভাবনাই এই লখোর বযিয়বসুত।  
এই প্রবন্ধে BSD #####

## #####

1. ### কি ? ..... 2

2. আসল ইউনিক্স!!! স্টো আবার কি ? .....	3
3. ### কেনে সুপরিচিতি নয় ? .....	5
4. ### বনাম লিনাক্স .....	6

## 1. ##### কি ?

BSD অর্থ হল ##### ##### ##### #####।

সাধারণভাবে BSD বলতে ক্যালিফোর্নিয়া বিশ্ববিদ্যালয়, বারকলী কৃতক প্রকাশিত সোর্সকোডকে বোঝানো হয়। ##&#র গবেষণালব্ধ ইউনিক্স অপারেটিং সিস্টেমে ওপর ভিত্তি করে এই সোর্সকোড লেখা হয়েছিল। 4.4##-## বলতে পরিচিতি এই সোর্সকোড ব্যবহার করে বেশ কয়েকটি ওপেনসোর্স অপারেটিং সিস্টেম প্রজেক্ট গড়ে উঠেছে। এই প্রজেক্টগুলো আরো কিছু ওপেনসোর্স প্রজেক্টের সফটওয়্যার ব্যবহার করে, যার মধ্যে উল্লেখযোগ্য হল গুনহ (###) প্রজেক্ট। সবসম্মুখীন একটি BSD অপারেটিং সিস্টেমে বিভিন্ন অংশগুলো হল :

### ### কার্নলে

এটি বিভিন্ন পরস্পরে মধ্যে সময় ও মমেরী বন্টন করে এবং একাধিক পরস্পরের থাকলে তাদেরকেও নিয়ন্ত্রণ করে। এছাড়া ডিভাইস ড্রাইভারও কার্নলের অংশ।

লক্ষণীয় ব্যাপার হল, লিনাক্স কার্নলে বলতে একটি কার্নলকেই বোঝায়, কিন্তু BSD কার্নলের সংখ্যা একাধিক এবং এদের প্রত্যেকের মাঝেই শক্তিসামর্থ্যে বেশ পার্থক্য পরিলক্ষিত হয়।

### C লাইব্রেরী

এটি হল অপারেটিং সিস্টেমে ### ফাংশন রুমল সংগ্রহ।

BSD C লাইব্রেরীর উদ্ভূত বিব্রকলীর সোর্সকোড হতে, গুনহ (GNU) প্রজেক্টের কোড থেকে নয়।

### বিভিন্ন ইউটিলিটি সফটওয়্যার

উদাহরণস্বরূপ শেলে, ফাইল ইউটিলিটি, কম্পাইলার, লিঙ্কার ইত্যাদি বেশ কিছু ইউটিলিটি সফটওয়্যার নয়া হয়েছে GNU প্রজেক্ট থেকে, তবে সব নয়।

### #####

এটি একটি গ্রাফিক্যাল কম্পিউটার ব্যবহার পদ্ধতি (###)।

অধিকাংশ BSD'### X WINDOW ব্যবহৃত হয়। তবে এটি #####86 নামক সম্পূর্ণ ভিন্ন একটী প্রজেক্টের অবদান।

## 2. # আসল ইউনিক্স !!! সটো আবার কী ?

BSD অপারেটিং সিস্টেমগুলো কোন ইউনিক্স ক্লোন নয়। এগুলো উদ্ভূত হয়েছে AT&T'# গবেষণালব্ধ ইউনিক্স অপারেটিং সিস্টেমে হতে যা কনি আজকরে দিনের UNIX System V'র প্রবুসরী। ঘটনাটা একটু অশ্চর্যজনক, বিশেষ করে AT&T যখন তাদের সোর্সকোডকে কখনই ওপেনসোর্স হিসেবে উন্মুক্ত করে দেননি।

এটি সত্যি যে AT&T ইউনিক্স কোন ওপেনসোর্স সফটওয়্যার নয়। কপরাইটের কথা চিন্তা করলে BSD'### ইউনিক্স বলা যায় না। কনিত প্রকৃতপক্ষে AT&T তাদের ইউনিক্সে ক্যালিফোর্নিয়া বিশ্ববিদ্যালয়, বারকলীসখতি কম্পিউটার সায়েন্স রিসার্চ গ্রুপের সোর্সকোড ব্যবহার করতেন। ১৯৭৬ থেকে ##### তাদের সফটওয়্যারের টপে ছাড়তে থাকে এবং সফটওয়্যারগুলোর নাম দয়া হয় ##### - ##### বা #####।

প্রথম দিককার BSD'###'শুধু ইউজার সফটওয়্যারই থাকতো। কনিত হঠাৎ করেই এ অবস্থার পরিবর্তন হয় যখন Defence Advanced Research Agency ( ##### ) র সাথে CSRG'# একটি চুক্তি সম্পাদিত হয়। এই চুক্তির ফলে CSRG'# উপর DARPA'# নটেওয়ার্ক প্রটোকল ARPANET আপগ্রেডে করার দায়িত্ব বর্তায়। নুতন এই প্রটোকলটিকে তখন বলা হত ইন্টারনেট প্রটোকল। পরবর্তীতে এই প্রটোকলের নাম হয়ে যায় ### / ###। TCP/IP ছিল ইন্টারনেট প্রটোকলের সবচেয়ে গুরুত্বপূর্ণ অংশ। একটী সিবয়ং সম্পূর্ণ অপারেটিং সিস্টেমে হিসেবে যে BSD'###'ব্যাপকভাবে ব্যবহৃত হয়েছিল, তা ছিল 4.2 BSD'# অংশ; এটা ১৯৮২ সালের কথা।

আশরি দশকে বেশ কিছু নুতন ওয়ার্কস্টেশন কোম্পানী গড়ে ওঠে। এদের অনেকেই নিজস্ব অপারেটিং সিস্টেমে তৈরী না করে ইউনিক্সকেই তাদের কম্পিউটারের জন্য লাইসেন্স করিয়ে নেয়। বিশেষ করে সান মাইক্রোসিস্টেমে ইউনিক্সকে লাইসেন্স করিয়ে 4.2 BSD'# ওপর ভিত্তি করে SunOS তৈরী করে। যখন AT&T নিজস্ব ইউনিক্সকে বাণিজ্যিকভাবে বিক্রির আনুমানিক পায়, তখন তারা প্রথম System III এবং তার কুছিকাল পরেই System V বাজারজাত করতে থাকে। System V'# কোন নটেওয়ার্কিং কোড ছিল না, তাই পরতটি সংস্করণেই BSD'#

সফটওয়্যার অন্তর্ভুক্ত থাকতো। এর মধ্যে উল্লেখযোগ্য ছিল TCP/IP সফটওয়্যার, csh শেলে এবং VI এডিটর। BSD থেকে নেয়া এই সফটওয়্যারগুলোকে একত্রে বলা হত #####  
#####।

BSD'# সফটওয়্যার টপে AT&T'# সোর্সকোড থাকতো বলে ইউনিক্স সোর্স লাইসেন্সের প্রয়োজন হত। ১৯৯০ সালের দিকে দেখা গলে যে CSRG'# অর্থসংস্থান প্রায় শেষ এবং সম্পূর্ণ BSD প্রজেক্টটিই বন্ধ হওয়ার উপক্রম। এ অবস্থায় গ্রুপেরে কিছু সদস্য AT&T'# মালিকানাধীন অংশটুকু বাদ দিয়ে সোর্সকোডের অবশিষ্ট অংশ প্রকাশের উদ্যোগ নেয়। উল্লেখ্য যে, BSD'# কোডেরে নজিসব অংশটুকু ছিল ওপেনসোর্স। অবশেষে নেটেওয়ার্কিং টপে ২, যা কনিা ###/2 নামে পরিচিতি, প্রকাশের মাধ্যমে সোর্সকোড প্রকাশের এই উদ্যোগ বাস্তবায়িত হয়। Net/2 কোনে স্বয়ংসম্পূর্ণ অপারেটিং সিস্টেমে ছিল না, Net/2'# ক্রনলে থেকে প্রায় ২০% কোড বাদ দেয়া হয়েছিল। CSRG'# একজন সদস্য উইলিয়াম এফ জোলটিস এই অবশিষ্ট কোডটুকু নতুন করে লেখেন এবং ১৯৯২ এর প্রথম দিকে 386BSD নামে প্রকাশ করেন। একই সময় CSRG'# প্রাক্তন সদস্যদের একটি গ্রুপ ##### - ##### নামে একটি কোম্পানি গঠন করেন এবং তারপরই Net/2'# সোর্সকোডেরে ওপর ভিত্তি করে BSD/386 নামের একটি অপারেটিং সিস্টেমেরে বটো সংস্করণ প্রকাশ করেন। এই অপারেটিং সিস্টেমটির নাম পরিবর্তন করে পরে BSD/OS করা হয়।

অপারেটিং সিস্টেমে প্রজেক্ট হিসেবে 386### কখনই ভালভাবে দাঁড়াতে পারেনি। ১৯৯৩ সালে এই প্রজেক্ট থেকে দুটি দল বের হয়ে যায় এবং NetBSD ও FreeBSD নামে আরো দুটি অপারেটিং সিস্টেমে প্রজেক্টেরে সূচনা করে। মূলতঃ 386###'র উন্নতির ব্যাপারে অনেকে অপেক্ষা করতে রাজি না হওয়াতই এই দুটি প্রজেক্টেরে আবির্ভাব ঘটতে। NetBSD প্রজেক্টেরে কার্যক্রম শুর হয় বছরের প্রথমদিকে আর বছরের শেষে প্রকাশিত হয় FreeBSD'# প্রথম সংস্করণ। মাঝেরে সময়ে এই প্রজেক্ট দুটির সোর্সকোডে এত বেশি পার্থক্য দেখা দেয় যে এদেরকে আর কখনই একীভূত করা যায়নি। তাছাড়া প্রজেক্ট দুটোর লক্ষ্যও ছিল ভিন্ন, পরে যা আলোচনা করা হয়েছে। ১৯৯৬ সালে NetBSD প্রজেক্ট থেকে আরেকটি দল বের হয়ে যায় এবং এভাবেই সূচনিত হয় OpenBSD প্রজেক্ট।

### 3.#### কেন্দ্রসপরিচিতি নয় ?

বশে কিছু কারণে BSD অপেক্ষাকৃত অখ্যাতঃ

1. BSD ডেভেলপাররা অধিকাংশ ক্ষেত্রেই BSD'# গুণগান প্রচারের চাইতে BSD'# সোর্সকোডের উন্নতির দিকেই বেশী মনোযোগী।
2. লিনাক্সের খ্যাতির জন্য প্রকৃতপক্ষে লিনাক্সভিত্তিক প্রজেক্টগুলো দায়ী নয়, দায়ী হল প্তরপ্তরিকা এবং লিনাক্সভিত্তিক সর্বোপদানকারী বিভিন্ন প্তরপ্তিষ্ঠান। কিছুদিন পূর্ব প্রখনতও ওপনেসোর্স BSD গুলোর এধরনের কোন সমর্থক ছিল না।
3. BSD ডেভেলপাররা সাধারণত লিনাক্স ডেভেলপারদের থেকে বেশী অভিজ্ঞ। তাই BSD'## আরও বেশী সহজ ব্যবহারযোগ্য করার ব্যাপারে তাদের আগ্রহ কম। ফলে নবীন ব্যবহারকারীদের কাছে লিনাক্স ব্যবহার করাই বেশী সবাধাজনক মনে হয়।
4. ১৯৯২ সালে BSD/386 এর বক্রিতো #### এর বুদ্ধিধে AT&T একটি মামলা দায়ের করে। মামলায় AT&T অভিযোগ করে যে, তাদের কপরাইটকৃত সোর্সকোড BSD/386 এ ব্যবহার করা হচ্ছে। অবশেষে ১৯৯৪ সালে দুপক্ষই একটি সমঝোতায় পৌছায় এবং AT&T মামলা প্রত্যাহার করে নেয়। কনিত তারপরও এই মামলার আতঙ্ক অনেককেই তাড়া করে ফরিতে থাকে এবং BSD থেকে দূরে থাকাটাই তারা নরিপদ মনে করতে থাকে। কিছুদিন পূর্ব মাত্র মার্চ ২০০০ এ ওয়বে প্রকাশিত এক প্রবন্ধে লেখা হয় যে এই মামলাটির নষিপ্ততি হয়েছে “ অতি স্প্রতি”।  
  
মামলার ফলে অবশ্য যে ব্যাপারটি প্রষিকার হয়ে যায় তা হল অপারটিং সিস্টেমের নাম। আশরি দশকে BSD পরিচিতি ছিল “#### ইউনকিস” হিসাবে। AT&T'# মালকিনাধীন কোডের শষে চহিনুটুকও বাদ দয়োতে ইউনকিস নামের প্রতি BSD'# আর কোন দাবি থাকলো না। একারণেই বইয়ের তালকায় দখেতে পাবনে “#### 4.3####  
#####” এবং “#### 4.4####  
#####” এর মত নাম।
5. এরকম একটা ধারনা অনেকের ম্ধ্যতে আছে যে, BSD প্রজেক্টগুলো খনডবখিনড হয়ে নজিদেরে ম্ধ্যতে ববিাদে ল্পিত। [ওয়াল স্ট্রটি জার্নাল](#) একবার BSD প্রজেক্টগুলোর “বলকান প্রণিতরি” কথা লখিছেলি। মামলার মতই, এসব ধারনাও মূলতঃ বুষু প্রনো ঘটনার ওপর ভিত্তি করে গড়ে উঠছে।



## কমিটির

এরা BSD সোর্সে সরাসরি পরিবর্তন করতে পারেন। নজি নজি ক্ষেত্রে যথেষ্ট যোগ্যতাসম্পন্ন হলেই কেবল কমিটির হওয়া যায়।

কোন কমিটির সবাইকে জানিয়ে নাকি নজি দায়িত্বে BSD সোর্সে পরিবর্তন করবেন তা তার বচারি বিবেচনার ওপর নির্ভরশীল। ভুল হওয়ার কোন সম্ভাবনাই না থাকলে অভিজ্ঞ কমিটিরগণ সকলে সম্মতি নিয়োগের প্রয়োজন বোধ করেন না। উদাহরণস্বরূপ ডুমেন্টেশন প্রজেক্টে একজন কমিটির যেকোন সময় বানান বা ব্যাকরণগত ভুল সংশোধন করতে পারেন, এজন্য অন্যান্য কমিটিরদের সম্মতি নিয়োগ অর্থহীন। অন্যদিকে একজন ডেভেলপার যখন জটিল ও দীর্ঘম্যাদী প্রভাব ফেলেতে সক্ষম কোন পরিবর্তন করেন বা নতুন কিছু যোগ করেন তখন তা পরীক্ষার জন্য সকলে সামনে পেশে করা টাইপ চলতি নয়। খুবই বিরল কিছু ক্ষেত্রে অবশ্য মূল্যবোধ প্রণয়নকারীর

(Principal Architect) দায়িত্বপ্রাপ্ত কন্ডেরীয় কমিটির একজন সদস্য কোন কমিটির করা পরিবর্তনকে বাদ দিতে পারেন; এই ব্যাপারটিকে বলা হয় “#####

#####”। BSD সোর্সে কোন পরিবর্তন করা হলে তা প্রত্যেকে কমিটিরকেই ইমেইল এর মাধ্যমে জানানো হয়। ফলে গোপনে কোন পরিবর্তন করা কখনই সম্ভব নয়।

## ##### বা কন্ডেরীয় কমিটি

FreeBSD এবং NetBSD উভয় প্রজেক্টেই নজিসব কন্ডেরীয় কমিটি রয়েছে, যাদের দায়িত্ব হল প্রজেক্টের সামগ্রিক দিক দখোশোনা করা। কন্ডেরীয় কমিটির ভূমিকা কোন সনদ্রিষ্ট, সংঘোষিত গন্যীতে আবদ্ধ নয়। সাধারণত ডেভেলপাররাই কন্ডেরীয় কমিটির সদস্য নির্বাচিত হন; তবে কমিটির প্রত্যেকে সদস্যকেই যে ডেভেলপার হতে হবে এমন

কোন কথা নাই। বিভিন্ন BSD প্রজেক্টে কন্ডেরীয় কমিটির ভূমিকায় পার্থক্য থাকলেও প্রতিটি প্রজেক্টে দকিন্দ্রিশেনায় সাধারণ একজন কমিটির অপেক্ষা কন্ডেরীয় কমিটির একজন সদস্যের কথা মূল্য অনেক বেশি।

BSD ##### কিছু প্রার্থক্য রয়েছে :

1. সম্পূর্ণ প্রকল্পটি কোন একক ব্যক্তির নিয়ন্ত্রণাধীন নয়। কার্যত অবশ্য এটু খব বড় কোন প্রার্থক্য নয়, কারণ BSD প্রজেক্টে মূল্যবোধ প্রণয়নকারী (Chief Architect) কমিটিরদের করা যেকোন পরিবর্তনকে বাদ দিতে পারেন। তাছাড়া লিনাক্সের ক্ষেত্রেও বেশ কিছু ব্যক্তির সোর্সকোড পরিবর্তনের অধিকার আছে।
2. BSD সোর্সকে কন্ডেরীয়ভাবে সংরক্ষণ করা হয়। ফলে একটমিত্র সাইট থেকেই সমগ্র অপারেটিং সিস্টেমের যেকোন সংস্করণ পাওয়া যায়।

3. শুমাত্র করনলে নয় বরং স্পূরন অপারটেং সিস্টেমে পছেনই BSD প্রজেক্টগুলো কাজ করে। তবে এটি খুব বড় কোনো সবধি নয়, কারণ অ্যাপলকিশন সফটওয়্যার ছাড়া লিনাক্স বা BSD কোনটিই আমাদের কোন কাজে আসবে না। আর BSD'## ব্যবহৃত অ্যাপলকিশন সফটওয়্যারগুলো প্রায়শঃই লিনাক্সসেও ব্যবহৃত হয়।
4. নিমিত্তান্তরকিভাবে একটিমাত্র CVS ব্যবহার করায় BSD'## উন্নয়ন প্রক্রিয়া বেশে সরল। শুমাত্র প্রকাশের তারখি বা সংস্করণ সূচক সংখ্যা ব্যবহার করাই যেকোন BSD সেরসকে খুজবে বের করা যায়। CVS ব্যবহার করে পরতদিনে প্রায় ১০০ বার BSD সেরসকে পরব্রতন করা হয়। এসব পরব্রতনের অধিকাংশই অবশ্য খুবই কুদর।

প্রতটি BSD ##### ##### ##### ##### ##### ##### ##### #####  
##### ##### ##### ##### ##### ##### ##### ##### হয়, যমেন ১.৪.১ বা ৩.৫। তাছাড়া সংস্করণসূচক সংখ্যার শেষে আরো একটি শ্বদ যোগ করা হয়ঃ

1. ব্রতমানে যে সংস্করণটির উন্নয়নের জন্য কাজ চলছে, তাকে বলা হয় #####। FreeBSD প্রজেক্টে CURRENT এর পূরবে একটি সংখ্যা থাকে, যমেন FreeBSD 0.5-#####। NetBSD প্রজেক্টে নামকরণ প্দ্ধতি কিছুটা ভিনিন; অভ্যনতরীন পরব্রতন বোঝানোর জন্য এই প্রজেক্টে সংস্করণসূচক সংখ্যার শেষে একটি অক্ষর যোগ করা হয়, যমেন - NetBSD 1.4.3 #। OpenBSD প্রজেক্টে কোন সংস্করণসূচক সংখ্যা ব্যবহৃত হয়না, যমেন - OpenBSD-current# BSD'## যা কিছু পরব্রতন করা হয় বা যোগ করা হয় তার সবই CURRENT সংস্করণই প্রথম অন্তরূভকত হয়।
2. প্রতবিছর নরিদ্ষট সময় অন্তরুদ থকে চারবার প্রতটি BSD প্রজেক্ট তাদের অপারটেং সিস্টেমে ##### সংস্করণ প্রকাশ করে। এই সংস্করণ সভিতে পাওয়া যায় এবং FTP সাইট থেকেও ডাউনলোড করা যায়। RELEASE এর উদাহরণ হল OpenBSD 2.6-##### এবং NetBSD 1.4-#####। RELEASE সংস্করণ প্রকাশ করা হয় সাধারণত সাধারণ ব্যবহারকারীদের জন্য এবং এটিই স্বরবাপক্ষো বেশে ব্যবহৃত হয়। NetBSD প্রজেক্টও তাদের অপারটেং সিস্টেমে প্যাচ (Patch) সংস্করণ প্রকাশ করে। এই সংস্করণের নামের শেষে তৃতীয় একটি সংখ্যা ব্যবহৃত হয়, যমেন - NetBSD 1.4. 2



3. RELEASE সংস্করণভুল (BUG) পাওয়া গেলে তা সংশোধন করে CVS এ অবস্থানমূল BSD সোর্সেরে অন্তর্ভুক্ত করা হয়। ফলে যে নতুন BSD সংস্করণ পাওয়া যায় তাকে FreeBSD রক্ষত্রে বলা হয় #####। তবে NetBSD ও OpenBSD'র ক্ষত্রে RELEASE নামই চুল থাকে। একটি নির্দিষ্ট সময় ধরে CURRENT সংস্করণে পরীক্ষানরীক্ষার পর কুছি কুছি নতুন উপদান অনকে সময় RELEASE সংস্করণে যোগ করা হয়।

#### 4.3.###'র রকমফরে

লনিয়াক্স ডিস্ট্রিবিউশনের সংখ্যা অনকে হলেও ওপেনসোর্স ###'র সংখ্যা মাত্র তনিটি। প্রতটি BSD ##### যায় যে বিভিন্ন লনিয়াক্সে ব্যবহৃত অ্যাপলিকেশন সফটওয়্যারে যতটুকু প্রথক্য রয়েছে, বিভিন্ন ## তে ব্যবহৃত অ্যাপলিকেশনের মাঝে প্রথক্য তার থেকেও কম।

বিভিন্ন BSD ##### ও উদ্দেশ্যকে ছকে ফলে প্রথক করাটা বেশে কঠনি। মূল ব্যাপারগুলো অনকেটা এরকম :

- FreeBSD'র লক্ষ্য হল উচ্চক্ষমতা ও সহজ ব্যবহারযোগ্যতা। ইন্টারনেটভিত্তিক সংস্থাগুলোর মাঝে এটি বিশেষভাবে জনপ্রিয়। পিসি এবং কম্প্যাক কম্পারেশনের আলফা কমপাউটারে FreeBSD চালানো যায়। অন্যান্য BSD থেকে FreeBSD ব্যবহারকারীর সংখ্যা অনকে বেশি।
- NetBSD প্রজেক্টেরে লক্ষ্য হল বিভিন্ন মডেলেরে কমপাউটারে তাদের অপারেটিং সিস্টেমকে চালাতে পারা; তাই তাদের মূলমন্ত্রই হল "##### "##### "অর্থাৎ "নিশ্চয় ##### এই কমপাউটারটিকে চালাতে পার"। ছোট্ট পামটপ থেকে শুরুর করে শক্তিশালী বড়মাপেরে সারভার - সবকুছিতই আজ NetBSD চালানো যায়। এমনকি একসময় নাসা (####) কর্তৃক পরিচালিত নভোযানেও NetBSD ব্যবহৃত হয়েছে। বিশেষ করে পরনো ধরনেরে যসেব কমপাউটার ইন্টেল প্রসেসরে ব্যবহার করে না, সসেব চালানোর জন্য NetBSD একটি চমৎকার অপারেটিং সিস্টেম।
- OpenBSD'র লক্ষ্য নিশ্চিদের নিরাপত্তা এবং সোর্সকোডেরে নিরুভলতা। ওপেনসোর্স চনিতাপারা অনসরণেরে পাশাপাশি কঠনি স্রতকতার সাথে সোর্সকোড পরীক্ষার ফলে OpenBSD'র নিরাপত্তা ও নিরুভলতা একটি প্রমাণিত ও স্বীকৃত স্ত্য। এজন্য নিরাপত্তার ব্যাপারে বিশেষভাবে সচতেন বিভিন্ন প্রতিষ্ঠান, যমেন - ব্যাংক, শয়ের বাজার, মার্কনি

সরকারি দপ্তর - এদের কাছে OpenBSD বিশেষভাবে সমৃদ্ধ। NetBSD' মত OpenBSD#  
বশেকুছি মডলের কম্পিউটারে চলতে সক্ষম।

এছাড়াও ওপেনসোর্স নয় এরকম রয়েছে আরও দুটি BSD# এরা হল BSD/OS এবং অ্যাপল  
কর্পোরেশনের Mac OS Xঃ

- 4.4 BSD থেকে উদ্ভূত অপারেটিং সিস্টেমগুলোর মধ্যে BSD/OS সবচেয়ে প্রাচীন। যদিও  
এটি ওপেনসোর্স নয়, কনুি বশে অল্প খরচই এর সোর্সকোড লাইসেন্স কনো যায়।  
FreeBSD' সাথে BSD/OS এর প্রচুর মিল রয়েছে।

- অ্যাপল কম্পিউটার কর্পোরেশনের ম্যাকইন্টশ কম্পিউটারে ব্যবহৃত অপারেটিং সিস্টেমে  
সর্বশেষ সংস্করণ হল MacOS X# এই অপারেটিং সিস্টেমটির ক্রনলে ব্যাতিত অন্যান্য  
অংশ ওপেনসোর্স নয়। অ্যাপল কর্পোরেশনের প্রধান কয়েকজন ডেভেলপারের FreeBSD  
সোর্সকোড পরিবর্তনের অধিকার রয়েছে।

#### 4.4. ### ও গুনহ (###) পাবলিক লাইসেন্সের প্রতীক

লনিক্সের লাইসেন্স হল #####  
###। GPL ##### এরনর সকল সফটওয়্যারকে বাঁটেয়ি বদায় করা।  
GPL ##### কনো সফটওয়্যারের সোর্সকোড প্রকাশ করতে  
সফটওয়্যার নরমাতা বাধ্য। কনুি BSD ##### কঠোর নয়। ফলে BSD #####  
#####  
##### কর  
##### অ্যাপলকিশনের জন্য এই ব্যবস্থা খবই সবধাজনক।

#### 4.5. # আর যা কুছি জানা দরকার

যহেতু ##'তে চলতে সক্ষম অ্যাপলকিশন সফটওয়্যারের সংখ্যা লনিক্স অপেক্ষা  
কম, তাই BSD ##### BSD' ##### একটি প্যাকেজ  
তরী করছেন। এই প্যাকেজের অংশ হল লনিক্সের C লাইব্রেরী এবং BSD #####  
##### BSD #####  
##### করতে পারে। একই গতির একটি BSD ##### একটি  
লনিক্স ব্যবহারকারী কম্পিউটারে লনিক্স ভিত্তিক অ্যাপলকিশন সফটওয়্যার চালালে  
সফটওয়্যারটির কার্যক্ষমতাত তমেন কনো প্রতীক পরীক্ষতি হয় না।

### কী, কনে, কার জন্য

---

লন্থাক্সরে তুলনায় BSD'## ##### ## কারণ প্রতটি BSD #####

##### , ##### #####

##### বা প্রতষ্ঠানরে নথিন্তরণাধীন। ## 'তে যখন লাইব্রেরী আপগ্রড করা হয় তখন প্রবব্রতী লাইব্রেরীর জন্যও উপযুক্ত মডউল দয়ো হয়। ফলে কয়কে বছররে পরনো সফটওয়ারও কোন সমস্যা ছাড়াই চালানো যায়।

4.6. # তাহলে কী ## , না লন্থাক্স ব্যবহার করবো ?

BSD এবং লন্থাক্সরে মাঝে বিভিন্ন প্রথক্য থাকলেও বাসতবে এর প্রভাব কতটুকু ? BSD

### জন্য আর লন্থাক্সই বা কার জন্য ?

এই প্রশ্নরে জবাব দয়ো খবই কঠন। নচিরে পরাম্রশুগলো হয়তো কিছুটি সাহায্য করতে পারে:

যদি আপন ঐ মুহুরতে কোন ওপেনসোর্স অপারেটিং সিস্টেমে ব্যবহার করে স্নুত্শট থাকনে,

- তবে তা পরিব্রতনরে পছনে তমেন কোন যুক্তি নাই।

- BSD অপারেটিং সিস্টেমুগলোর মধ্যে বিশেষ করে FreeBSD ব্যবহার করে লন্থাক্স অপেক্ষা বেশি সুবিধা পাওয়া সম্ভব। তবে এটি স্বক্ষেত্রে স্ত্য নয়। কখনো কখনো লন্থাক্স হয়তো FreeBSD থেকেও ভাল ফল দতি পারে।

- নরিভরণেগ্যতার জন্য BSD অপারেটিং সিস্টেমুগলোর দীর্ঘদিনরে খ্যাতি আছে। সোর্সকোডে দীর্ঘ ব্যবহারজনতি অভিজ্ঞতার প্রতফিলনই এর মূল কারণ।

- BSD লাইসেন্স অনেক্ষেত্রেই GPL লাইসেন্স অপেক্ষা অধিক সুবিধাজনক।

- লন্থাক্সরে সফটওয়ার BSD'## চালানো গেলেও তার উলটোটি স্ত্য নয়। দু দুটো অপারেটিং সিস্টেমেরে সফটওয়ার চালাতে পারায় BSD'## সফটওয়াররে স্ত্য লন্থাক্স থেকেও বেশি।

4.7. ## ## সংকরনত সবো ও প্রশিক্ষণ

### সবসময়ই BSD/OS ##### দিয়ে এসছে। সম্প্রতি তারা FreeBSD #####

#####

এছাড়া FreeBSD, NetBSD # OpenBSD'## #####

##### থেকে পাওয়া যায়।

